



Neue Features:

Zeitmarken während des Spiels mittels Apple-Watch (Stoppuhr-App) setzen
Zeitmarken während des Spiels mittels Android-Smartwatch F29 setzen
Szenen zoomen
Standbild: Spieler verschieben: markierten Bereich ausschneiden
Verschieben von Dateien über Archive-Root-Verzeichnis
Vorschau: Reaktivieren von zuvor gelöschter Szenen
Vorschau: Vergabe von Schlagwort & Bemerkung bei bestehenden Vorschau-Szenen
Neue Optik
Vordefinierte und individuelles Farbschema

Features:

Zeitmarken
Zeitmarken während des Spiels mittels Stoppuhr setzen
Klassifizierende Zeitmarken während des Spiels mittels Stop!Watch-App (Android) setzen
Klassifizierende Zeitmarken während des Spiels mittels externer App (Android/IOS) setzen
Zeitmarken während des Spiels mittels Audioaufnahme (Diktiergerät) setzen
Szenen während des Spiels mittels Audioaufnahme (Smartphone Android, WindowsPhone, IOS) setzen
Klassifizierende Zeitmarken nach dem Spiel in der Software einfügen (Offlineanalyse)
Klassifizierende Zeitmarken nach dem Spiel in der Software setzen (Offlineanalyse)
Manuelle Anpassung der Zeitmarken (Zeitmarkenliste bearbeiten)
Vorschau auf Szenen der Schnittliste
Individuelle Vorlaufzeiten pro Szenenschlagwort einstellen
Selektion Zeitmarken nach Schlagwort
Aufnahme-Dateien
Verarbeitung mehrerer Dateien pro Halbzeit
Automatische Halbzeiterkennung
Automatische Video-Lückenerkennung (Akkuwechsel)
Schnittvorschau
Versatz einstellen (Synchronisation Zeitmarkenliste & Aufnahme-Dateien)
Individuelle Komprimierung & Zusammenführung der Aufnahmen-Dateien
Szenen
Szenenerstellung im Originalformat
Szenenerstellung Konvertierung nach mp4
Szenenerstellung mit/ohne Ton
Schnelles mp4-Rendern
Flexible Schnittgrenzen-Festlegung
Smart-Click-Szenenschnitt
Smart-Click-Erweiterung des Szenen-Beginns
Smart-Click-Erweiterung des Szenen-Endes
Smart-Click-Bidirektionale Erweiterung der Szenen
Smart-Click-Bidirektionales Kürzen der Szenen
Smart-Click- Szenen-Verschlagwortung
Smart-Click- Szene mit Standbild teilen
Szenen-Bemerkung
Szenen abspielen der Aufnahme-Dateien in Zeitlupe
Szenen abspielen der Aufnahme-Dateien in Zeitraffer



Funktionsliste Stop!WatchVideoAnalyzer 4.0



Szenen abspielen in Endlosschleife
Szenen abspielen in Endlos-Diashow
Szenen in Zeitlupe rendern
Individuelle Komprimierung der Szenen
Standard Komprimierung der Szenen
Szenen versenden
Dateien löschen (physikalisch)
Dateien löschen (Windows Papierkorb)
Standbild
999 Standbilder pro Szene
Standbild: Freihandlinie
Standbild: Text
Standbild: Linie
Standbild: Kreis (leer, invertiert, schraffiert)
Standbild: Rechteck (leer, invertiert, schraffiert)
Standbild: Dribbel-Linie
Standbild: Gehen-Linie
Standbild: Pfeil
Standbild: Individuelle Farbselektion
Standbild: Spieler verschieben ohne den markierten Bereich auszuschneiden
Standbild: Bild nachjustieren
Szenen & Standbild
Deckblatt pro Szene / Standbild
Szenen und Standbilder zusammenführen
Szenen und Standbilder kopieren
Szenen und Standbilder archivieren (verschieben)
Excel-Export aller Verzeichnisse/Szenen des Archivs
Sprache
Deutsch
Englisch
Erweiterbar
Lizenz
Life-Time-Lizenz (Keine Kosten für Updates und neue Versionen)
Installation auf beliebig vielen Windows-Maschinen
Nutzung einer Lizenz für mehrere Mannschaften
Softwareschutz über USB-Dongle