



Stop!WatchVideoAnalyzer

Mach Deinen Erfolg sichtbar!

„Als Trainer eines Fußball-Teams hast Du nur ein Ziel: Den **ERFOLG** Deiner Mannschaft!“

Die Aussage stammt vom Fußballtrainer meines Sohnes. Dieser Aussage stimmst Du als ambitionierter Trainer mit Sicherheit auch zu!

Ein allgemeingültiges **ERFOLG**srezept, um dieses Ziel zu erreichen, gibt es wahrscheinlich nicht. **ERFOLG** hat mit vielen Faktoren zu tun; beispielsweise mit der Optimierung von Spielabläufen und der Vermeidung klassischer Spielfehler. Voraussetzung dafür ist eine regelmäßige Analyse der Spiele und des Trainings. Im Fokus stehen einzelne Spiel**SZENEN**, die schnell und präzise zu analysieren sind. Ohne technische Unterstützung ist das nicht möglich! Daher habe ich zusammen mit Trainern **DIE** Lösung entwickelt:

„**StopWatch!Videoanalyzer – Macht Deinen Erfolg sichtbar**“

Mit diesem System zur Videoanalyse von Sport-Ereignissen erhalten erstmals insbesondere auch kleinere Vereine die Möglichkeit, schnell und effizient professionelle Videoanalysen durchführen zu können (z.B. Fußball, Handball, Basketball, etc.).

Stefan Sartori, seines Zeichens Karlsruher SC-Leistungsbereichs-Leiter und Trainer der U19-Mannschaft schwört auf Stop!WatchVideoAnalyzer - Zitat:

"SUPER, gekauft, ich arbeite nur noch mit Stop!WatchVideoAnalyzer."

In fast allen ambitionierten (kleineren) Vereinen scheitern regelmäßige Videoanalysen daran, dass man sich teure Videoanalyse-Tools nicht leisten kann oder dass der manuelle Aufwand viel zu viel Zeit in Anspruch nimmt und man daher auf Videoanalysen verzichtet (mehr als eine oder zwei kommen pro Saison so nicht zustande).

Das Stop!WatchVideoAnalyzer-System ist kostengünstig und schnell erklärt:

Es besteht aus einer Stoppuhr und der von mir entwickelten Software „Stop!WatchVideoAnalyzer“. Du, der Trainer startest beim Anpfiff Deine Stoppuhr. Ungefähr zeitgleich muss jemand ein Videoaufnahme-Gerät starten (hierzu kann man ein beliebiges Smartphone, eine WebCam oder ein digitaler Camcorder verwenden). Für jede interessante Spiel**SZENE** drückst Du mit der Stoppuhr eine Zwischenzeit und markiert somit eine Stelle im Videomaterial, Du setzt also eine **ZEITMARKE**. Jede **ZEITMARKE**, die Du abgedrückt hast, wird in der Stoppuhr gespeichert. Später am PC werden die **ZEITMARKEN** durch die Software automatisch im Videomaterial gesucht und herausgeschnitten, wobei die **SZENE** einstellbar z.B. 20 Sekunden vor der **ZEITMARKE** beginnt und z.B. 10 Sekunden danach endet.





Stop!WatchVideoAnalyzer

Mach Deinen Erfolg sichtbar!

Somit hast Du als Trainer nach wenigen Sekunden alle relevanten SpielsZENEN herausgeschnitten, die Du Deinem Team **SOFORT** präsentieren oder im Nachgang in der Software zuerst noch nachbearbeiten kannst (verschlagworten, kürzen, Einzelbilder herausziehen, sowie diese editieren & speichern).

Diese enorme Zeitersparnis - Du musst nicht mehr das gesamte Videomaterial sichten und Du musst nicht mehr manuell mit diversen Programmen suchen, schneiden und aufbereiten - versetzt Dich in die Lage, regelmäßig Analysen durchzuführen und um Deinen Spielern somit gute, sowie verbesserungswürdige Spielverläufe zu erklären. Als Referenzen sind kleiner Vereine aus meiner Heimat (Rheinland-Pfalz), als auch die Jugendabteilung des FC Freiburgs, die des Karlsruher Sport Club (KSC), sowie die TuS Koblenz (Profis sowie die Jugend) zu nennen.

„**StopWatch!Videoanalyzer – Macht Deinen Erfolg sichtbar**“: **WEIL** Du so jedes Spiel bzw. Training präzise und schnell analysieren kannst. Auf dieser Basis bringst Du Dein Team auf Erfolgskurs. **WEIL** Du schon während des Spiels bzw. Trainings genau die Szenen per StopWatch festhältst, die zur Weiterentwicklung der Mannschaft wichtig sind. **WEIL** Du den Spielern ihre Stärken zeigen kannst. **WEIL** Dir keine Spielfehler mehr entgehen werden.

Die Software „Stop!WatchVideoAnalyzer“ kannst Du als Demo-Version herunterladen und ausgiebig testen: <http://www.Scenator.de>. Hier gibt es auch viele weitere Infos, Anleitungen und mehr. Ich freue mich auf Deinen **ERFOLG!** (Frank Prangenberg)

